



На настоящий момент можно наблюдать привлечение к созданию искусственного интеллекта огромное разнообразие предметных областей, которые хоть каким-то образом связаны с проблемами и задачами искусственного интеллекта. В ходе исследований, опытов были опробованы разнообразные подходы, но ни одна из исследовательских групп так и не смогла достичь своей цели – создать искусственный разум. В результате исследования в области ИИ вплелись в общее движение технологий, относящихся к сингулярности (экспоненциальному развитию человека, видовому скачку). В данном потоке замешаны экспертные системы, информатика, нанотехнологии, теоретическая биология, молекулярная биология, квантовая теория физики.

Среди самых известных ИИ-систем современности можно выделить Deep Blue (который переиграл чемпиона мира по шахматам), MYCIN (одна из самых ранних экспертных систем, способная ставить диагноз по некоторому набору заболеваний с точностью докторов), ASIMO (интеллектуальный робот гуманоидного типа японской фирмы Honda).

Можно отметить проект 20Q, который был основан на идеях ИИ с использованием идей игры «20 вопросов», а также систему распознавания речи типа ViaVoice, благодаря которой упрощено обслуживание потребителей.